

РЕШЕНИЕ ЗАДАНИЙ ТИПА В10 КИМов ЕГЭ ПО ИНФОРМАТИКЕ 2011 ГОДА
ПОСРЕДСТВОМ ПОСТРОЕНИЯ ДЕРЕВА.

Все задания данного типа после преобразования можно свести к достаточно узкому кругу задач. Главное, чем отличаются друг от друга полученные после преобразования системы – независимые слагаемые в каждом уравнении или зависимые.

Например, в системе

$$\begin{cases} \overline{x1 \equiv x2} + (x3 \equiv x4) = 1 \\ \overline{x3 \equiv x4} + (x5 \equiv x6) = 1 \\ \overline{x5 \equiv x6} + (x7 \equiv x8) = 1 \\ \overline{x7 \equiv x8} + (x9 \equiv x10) = 1 \end{cases}$$

слагаемые в каждом уравнении не зависят друг от друга, а в системе

$$\begin{cases} (x1 \equiv x2) + (x1 \equiv x3) = 1 \\ (x2 \equiv x3) + (x2 \equiv x4) = 1 \\ (x3 \equiv x4) + (x3 \equiv x5) = 1 \\ \dots \\ (x8 \equiv x9) + (x8 \equiv x10) = 1 \end{cases}$$

зависят.

В первом случае при построении дерева на каждом уровне удобно рассматривать не отдельные логические переменные, а пары переменных: $(x1, x2)$, $(x3, x4)$, ..., $(x9, x10)$. При этом нас будет интересовать вопрос – одинаковые значения имеют переменные в паре или нет.

Во втором случае на каждом уровне дерева рассматривается «поведение» одной логической переменной.

Приведем решение нескольких заданий (задания взяты с сайта К.Ю.Полякова <http://kpolyakov.narod.ru/download/B10.doc>).

$$1. \begin{cases} \overline{x_1} + x_2 = 1 \\ \overline{x_2} + x_3 = 1 \\ \overline{x_3} + x_4 = 1 \\ \dots \\ \overline{x_9} + x_{10} = 1 \end{cases}$$

Переменные в каждом уравнении не зависят друг от друга, но каждое слагаемое содержит одну логическую переменную, поэтому на каждом уровне дерева рассматриваем только одну переменную, а не пару, как было сказано выше.

| логические переменные | дерево значений переменных | количество решений по мере добавления переменных |
|-----------------------|---|--|
| x_1 |  | 2 |
| x_2 |  | 3 |
| x_3 |  | 4 |
| x_4 |  | 5 |
| x_5 | ... | 6 |
| x_6 | | 7 |
| x_7 | | 8 |
| x_8 | | 9 |
| x_9 | | 10 |
| x_{10} | | 11 |

Принцип построения дерева:






- если значение предыдущей переменной равно 1, то и значение текущей переменной равно 1;
- если значение предыдущей переменной равно 0, то значение текущей переменной может быть 1, а может быть 0.

На четвертом шаге можно увидеть закономерность – каждое следующее число на единицу больше предыдущего. Учитывая этот факт, получаем количество решений 11.

Количество решений: **11**

$$2. \begin{cases} (x1 \equiv x2) + (x1 \equiv x3) = 1 \\ (x2 \equiv x3) + (x2 \equiv x4) = 1 \\ (x3 \equiv x4) + (x3 \equiv x5) = 1 \\ \dots \\ (x8 \equiv x9) + (x8 \equiv x10) = 1 \end{cases}$$

1. Пусть $x1=0$, тогда

| логические переменные | дерево значений переменных | количество решений по мере добавления переменных |
|-----------------------|---|--|
| $x1$ |  | 1 |
| $x2$ |  | 2 |
| $x3$ |  | 3 |
| $x4$ |  | 4 |
| $x5$ |  | 5 |
| $x6$ | ... | 6 |
| $x7$ | | 7 |
| $x8$ | | 8 |
| $x9$ | | 9 |
| $x10$ | | 10 |

Принцип построения дерева:

- если две предыдущие переменные имеют одинаковые значения, то значение текущей переменной может быть и 0, и 1;
- если две предыдущие переменные имеют различные значения, то значение текущей переменной должно равняться значению предпредыдущей переменной.






На пятом шаге можно увидеть закономерность – каждое следующее число на единицу больше предыдущего. Учитывая этот факт, получаем количество решений 10.

2. Аналогичные рассуждения можно провести для $x1=1$.

Количество решений: $2 \cdot 10 = 20$

$$3. \begin{cases} (x_1 \equiv x_2) + (x_2 \equiv x_3) = 1 \\ (x_2 \equiv x_3) + (x_3 \equiv x_4) = 1 \\ (x_3 \equiv x_4) + (x_4 \equiv x_5) = 1 \\ \dots \\ (x_8 \equiv x_9) + (x_9 \equiv x_{10}) = 1 \end{cases}$$

1. Пусть $x_1=0$, тогда

| логические переменные | дерево значений переменных | количество решений по мере добавления переменных |
|-----------------------|--|--|
| x_1 |  | 1 |
| x_2 |  | 2 |
| x_3 |  | 3 |
| x_4 |  | 5 |
| x_5 |  | 8 |
| x_6 | ... | 13 |
| x_7 | | 21 |
| x_8 | | 34 |
| x_9 | | 55 |
| x_{10} | | 89 |

Принцип построения дерева:

- если две предыдущие переменные имеют одинаковые значения, то значение текущей переменной может быть и 0, и 1;
- если две предыдущие переменные имеют различные значения, то значение текущей переменной должно равняться значению предыдущей переменной.

На пятом шаге можно увидеть закономерность – каждое следующее число есть сумма двух предыдущих. Учитывая этот факт, получаем количество решений 89.

2. Аналогичные рассуждения можно провести для $x_1=1$.


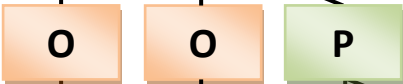

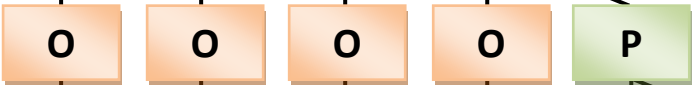

Количество решений: $2 \cdot 89 = \mathbf{178}$

$$4. \begin{cases} \overline{x_1 \equiv x_2} + (x_3 \equiv x_4) = 1 \\ \overline{x_3 \equiv x_4} + (x_5 \equiv x_6) = 1 \\ \overline{x_5 \equiv x_6} + (x_7 \equiv x_8) = 1 \\ \overline{x_7 \equiv x_8} + (x_9 \equiv x_{10}) = 1 \end{cases}$$



О - Одинаковые значения логических переменных пары: (0;0) или (1;1)

Р - Различные значения логических переменных пары: (0;1) или (1;0)

| логические переменные | дерево значений переменных | количество прохождений дерева: от первого уровня до текущего |
|-----------------------|--|--|
| x_1, x_2 |  | 2 |
| x_3, x_4 |  | 3 |
| x_5, x_6 |  | 4 |
| x_7, x_8 |  | 5 |
| x_9, x_{10} |  | 6 |

Принцип построения дерева:

- если две предыдущие переменные имеют одинаковые значения, то текущая пара переменных тоже должна иметь одинаковые значения;
- если две предыдущие переменные имеют различные значения, то текущая пара переменных может иметь одинаковые значения, а может различные.

Итак, получили 6 прохождений, каждое по 5 узлов

Например:



5 узлов по 2 варианта каждый – 2^5 наборов решений

Количество решений: $2^5 \cdot 6 = 192$

$$5. \begin{cases} (x1 \equiv x2) \leftrightarrow (x3 \equiv x4) = 1 \\ (x3 \equiv x4) \leftrightarrow (x5 \equiv x6) = 1 \\ (x5 \equiv x6) \leftrightarrow (x7 \equiv x8) = 1 \\ (x7 \equiv x8) \leftrightarrow (x9 \equiv x10) = 1 \end{cases}$$



О - Одинаковые значения логических переменных пары: (0;0) или (1;1)

Р - Различные значения логических переменных пары: (0;1) или (1;0)

| логические переменные | дерево значений переменных | количество прохождений дерева: от первого уровня до текущего |
|-----------------------|----------------------------|--|
| $x1, x2$ | | 2 |
| $x3, x4$ | | 2 |
| $x5, x6$ | | 2 |
| $x7, x8$ | | 2 |
| $x9, x10$ | | 2 |

Принцип построения дерева:

- если две предыдущие переменные имеют одинаковые значения, то текущая пара переменных тоже должна иметь одинаковые значения;
- если две предыдущие переменные имеют различные значения, то текущая пара переменных тоже должна иметь различные значения.

Количество решений: $2^5 \cdot 2 = 64$